

Personajes de Shrek the Third™ en 3-D

# Burro

## INSTRUCCIONES DE ARMADO

Tiempo: Aproximadamente 15 minutos

Nivel: Medio



### PREPARACIÓN

#### Materiales:

- Tijera o cuchilla X-ACTO
- Dos o más limpiapipas
- Regla con filo de metal
- Cuchillo para untar
- Base de apoyo para cortar (opcional)

1 Marca todas las piezas: Usando una regla como guía, desliza la parte de atrás del cuchillo de untar por las líneas de puntos.



2 Recorta las figuras por el borde con una tijera o una cuchilla X-ACTO (si lo prefieres, puedes utilizar una base de apoyo para cortar).

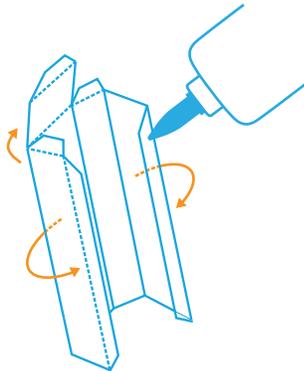


3 Con una cuchilla X-ACTO perfora con cuidado sobre los círculos negros que están en las figuras. Recuerda que más tarde deberás pasar el limpiapipas por estos agujeros.

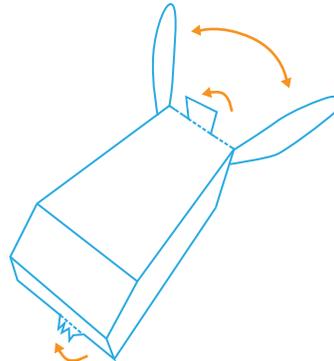


### CÓMO ARMAR TU PERSONAJE

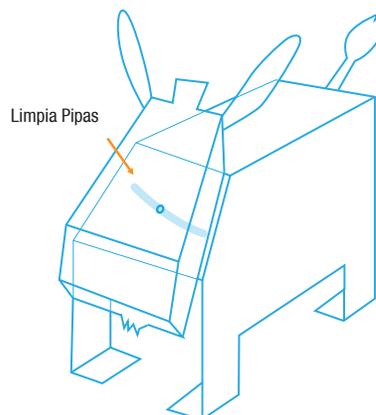
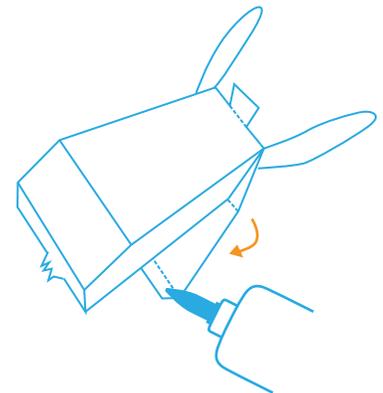
4 Dobra todas hacia adentro las lengüetas del torso y pégalas.



5 Para darle un toque de naturalidad, puedes hacerle los pelos de la barbilla de Burro con la cuchilla X-ACTO. Dobra los pelos de la barbilla hacia adelante.



6 Dobra todas las lengüetas de la cabeza y pégalas en su sitio.



#### Guía para el montaje

1. Corta un segmento de 2 pulgadas del limpiapipas.
2. Coloca este segmento dentro del torso y deslízalo hasta la parte superior de la cabeza.

#### Sugerencia

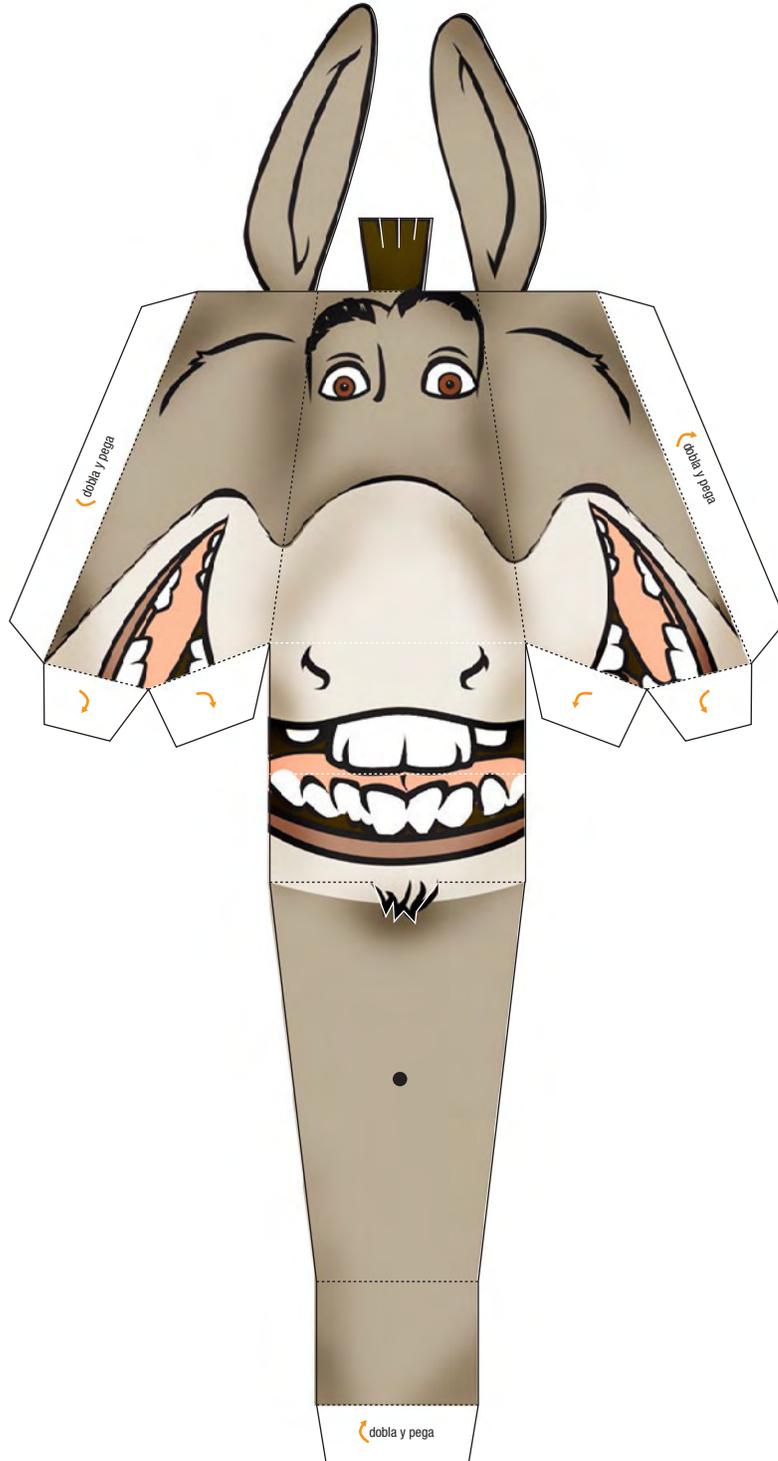
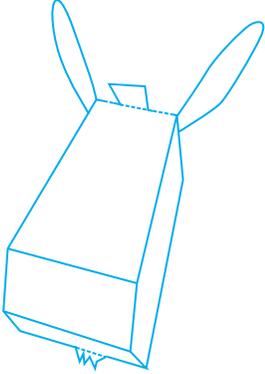
Enrula la cola pasándola entre el filo de la tijera y tus dedos.



# CABEZA

Corta por la línea continua

Marca y dobla por la línea de puntos



# CUERPO

Corta por la línea continua

Marca y dobla por la línea de puntos

